Aula 04 de Linguagem Java Script

Nesta aula aprendemos os nossos primeiros script em JS, como disparar alertas caixas de perguntas e mensagens para interagir com o usuario.

Segue abaixo os codigos para executar essas funções:

Mensagem: window.alert(‘a mensagem desejada’)

Caixa de pergunta: window.prompt(‘Sua pergunta aqui’)

Mensagem com confirmação: window.confirm(‘Sua pergunta aqui’)

Mas antes de tudo devemos saber como chamar o js em meio ao html...

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <meta name="viewport" content="width-device-width, initial-scale=1,0">

        <meta http-equiv="x-UA-compatible" content="ie-edge">

        <title>Meu Primeiro Programa...</title>

        <style>

            body{

                background-color: rgb(105, 105, 151);

                color: white;

                font: normal 20pt Arial;

            }

            h1 {

                color: rgba(88, 88, 18, 0.404);

            }

        </style>

        <body>

               <h1>Olá, mundo!</h1>

               <p>Ja me livrei da maldição hahaha</p>

               <script>

                   window.alert('Minha primeira mensagem')

                   window.confirm('Esta gostando de Java Script?')

                   window.prompt('Qual é o seu nome?')

               </script>

        </body>

    </head>

</html>

No html como visto acima chamamos o css com a tag “Style” e o JS com a tag “Script”

E nessa aula aprendemos os primeiros comandos de JS que é:

Window.alert

Window.confirm

Window.prompt